# Processo para início de programação em C# com Visual Code:

1. Criar uma pasta no diretório escolhido, pelo Windows Explorer. Exemplo: C:\Users\Fulano\Documents\Exemplo
2. Selecionar a barra de endereço no Windows Explorer e digitar CMD para abrir o Prompt de Comandos na pasta recém-criada.
3. No Prompt de Comandos, devemos verificar a existência do “dotnet” no sistema, através do comando: **dotnet --version [Enter]**
4. Em seguida, devemos criar um “solution” que serve para agrupar nossos projetos, digitando a seguinte instrução: **dotnet new sln --name <nomedosolution>[Enter]**
5. Ao verificar a pasta atual no Windows Explorer, constata-se a existência do arquivo <nomedosolution>.sln.
6. Agora devemos criar nosso projeto do tipo console, através da seguinte instrução: **dotnet new console –name <nomedosolution>[Enter]** Observar que o nome deverá ser o mesmo do arquivo .sln
7. Pode-se verificar agora no Windows Explorer que o sistema cria uma nova pasta com o nome escolhido, e dentro dessa nova pasta existe o nosso novo arquivo.csproj.
8. O próximo passo será adicionar o projeto.csproj à solution.sln criada, através da seguinte linha de comando: **dotnet sln add nomedosolution\nomedosolution.csproj [Enter]**.
9. Na sequência devemos abrir o Visual Studio Code, pelo Prompt de Comandos, através da instrução: **code . [Enter]**.
10. Ao iniciar o Visual Studio Code, o sistema está pronto para o início da programação.

# Instalação de Extensões úteis no Visual Studio Code:

Para facilitar os trabalhos de programação no VS Code, podemos ativar algumas extensões para nos auxiliar nos trabalhos, para tanto, devemos ir no menu extensões e ativar as quatro extensões abaixo indicadas:

1. C# [C# for Visual Studio Code (powered by OmniSharp)].
2. C# Extensions [C# IDE Extensions for VSCode].
3. VSCode-icons [Icons for Visual Studio Code]
4. Portuguese (Brazil) Language Pack for Visual Studio Code [Português (Brasil)].

# Ativação da Extensão para reconhecimento do nosso projeto C#:

Para ativarmos a extensão devemos selecionar a pasta Program.cs e clicarmos em F1, em seguida será apresentada uma lista de possibilidades, onde vamos selecionar em **OmniSharp: Select Project**, e na sequência devemos selecionar o arquivo solution, pois ele reconhece todos os nossos projetos.

Na barra de status será identificado um ícone do OmniSharp ativo, assim como será identificado o arquivo .sln selecionado.